

Spielregeln und Modalitäten 2010:

Regeln

1. Teilnahmeberechtigung

- 1.1. Zugelassen sind Mannschaften von Vereinen die dem DBV bzw. einem seiner Landesverbände angeschlossen sind. Ausnahme-Regelungen für nicht-inländische Mannschaften trifft die Turnierleitung.
- 1.2. Es dürfen nur Vereine antreten, die im regulären Spielbetrieb eine Mannschaft gemeldet haben.
- 1.3. Pro Spielklasse darf jeder Verein nur eine Mannschaft stellen.
- 1.4. Teilnahmeberechtigt sind:
 - bei der Schülern alle Spieler der entsprechenden Jahrgänge laut BuSpO 2010
 - bei der Jugend alle Spieler der entsprechenden Jahrgänge laut BuSpO 2010
 - bei den Junioren alle Spieler der entsprechenden Jahrgänge laut BuSpO 2010
- 1.5. Da ein Verein mehrere Mannschaften anmelden kann (z.B. Herren und Junioren), müssen vor Turnierbeginn Spielerlisten mit Namen, Rückennummer und Vereinszugehörigkeit ausgefüllt werden. Spieler dürfen nur in der Mannschaft und Spielklasse antreten, in der sie vor Turnierbeginn gemeldet wurden.
- 1.6. Es dürfen nur Spieler, die in einem Verein gemeldet und versichert sind, teilnehmen.

2. Ausrüstung

- 2.1. Es wird keine Catcher-Ausrüstung benötigt.
- 2.2. Helme werden nicht benötigt.
- 2.3. Für die Schläger gelten die offiziellen Baseball- bzw. Softballregelungen.
- 2.4. Einheitliche Oberteile mit Nummer sind Pflicht.
- 2.5. Gespielt wird mit "Incrediballs" der Firma Easton.

3. Scorer und Umpire

- 3.1. Die Heimmannschaft stellt immer die Umpire (Plate-Umpire und Field-Umpire) für das nächste Spiel. Dies gilt auch, wenn das direkt nachfolgende Spiel ausfallen sollte.
- 3.2. Der Plate-Umpire muss mindestens im Junioren-Alter sein.
- 3.3. Proteste zu Schiedsrichterentscheidungen werden nur im Falle eines groben Regelverstoßes zugelassen. Alles andere hat der Schiedsrichter aus Zeitmangel zu ignorieren.
- 3.4. Die Gastmannschaft stellt immer im nächsten Spiel den Scorer.

4. Spielablauf

Es gelten die offiziellen Baseball-Regeln mit folgenden Anpassungen:

4.1. Die Spielfeldgröße beträgt ca. 20 x 12 Meter, das Infield befindet sich in der rechten unteren Ecke. Die Basedistanz beträgt 12 Meter zwischen Home Plate und First Base und 9 Meter zwischen First Base und Second Base.

4.2. Jede Mannschaft besteht aus 6 Feldspielern. Die Anzahl der Auswechselspieler ist nicht begrenzt. Allerdings dürfen maximal 10 Personen bei einem Spiel auf der Bank sitzen.

4.3. Spieldauer

- Jedes Spiel dauert 7 Innings oder maximal 17 Minuten.
- Angebrochene Innings werden nicht zu Ende gespielt, außer bei Gleichstand. Die Spiele werden vom Stadionsprecher per Durchsage beendet.
- Bei Gleichstand wird weitergespielt, bis ein Run erzielt wird. Dieser beendet das Spiel sofort.
- In der Final-Runde werden ab dem Halbfinale die Spiele über die vollen 7 Innings bestritten.

4.4. Der Ball wird nicht gepitcht sondern vom Plate-Umpire seitlich hüfthoch zugetosst.

4.5. Jeder Ball den der Umpire zutost ist als Strike zu werten, d.h. es gibt keine Walks.

4.6. Der Umpire muss nach einer angemessenen Frist dem Batter den Ball zutossen, egal ob er an der Homeplate steht, oder nicht.

4.7. Sobald der erste Schlagmann bereit steht, muss der Umpire den Ball zutossen, egal ob die Feldmannschaft auf ihren Positionen steht oder nicht.

Hierbei hat der Umpire darauf zu achten, dass kein Spieler durch den Schlagmann gefährdet wird.

4.8. Jeder Batter beginnt bei einem Count von 1 Strike.

4.9. Der erste Schlagmann in jedem Halb-Inning muss vorher im Feld verteidigt haben.

4.10. Sobald die Feldmannschaft den Ball unter Kontrolle hat und ein Wurf zum Umpire erfolgt, darf kein Läufer mehr vorrücken.

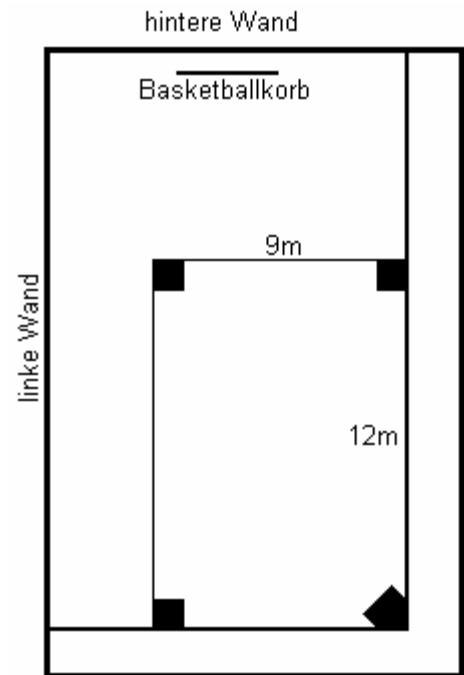
Achtung: Sollte noch ein Spielzug an der Home-Plate möglich sein darf der Umpire den Ball nicht abfangen.

4.11. Ein Run wird nur dann erzielt, wenn das Home-Plate mit der Hand berührt wird.

4.12. Der Ball ist nach einem Overthrow generell weiter spielbar, außer er befindet sich

- in den Tribünen
- im Eingangs-Bereich zur Halle (neben den Tribünen)
- im Zuschauer-, Turnierleitungs- oder Scorerbereich oder
- in den Spielerbänken.

In diesen Fällen ist der Ball tot, auch wenn der Ball wieder zurück ins Spielfeld springt oder rollt, und alle Runner erhalten **ein** Base zugesprochen, gezählt ab dem Zeitpunkt des Wurfes.



- 4.13. Ein Ball der von einer Wand abprallt und gefangen wird bevor er den Boden berührt gilt als Fly-Out (Tag-up ist möglich).
- 4.14. Ein geschlagener Ball der die Decke oder einen Teil der Decken-Konstruktion berührt ist sofort tot. Der Schlagmann ist **aus** und alle Runner müssen an ihre Ausgangsbases zurück. Die Balken vor der hinteren Wand in den Hallen 1-3 zählen als Teil der Wand und nicht als Teil der Decke.
- 4.15. Ein fair geschlagener Ball, der nicht mehr spielbar ist (z.B. in einer Sprossenwand, auf einem Fenster-Vorsprung oder in den Spielerbänken) wird zu einem **Groundrule-Single**.
- 4.16. Trifft ein geschlagener Ball direkt von vorne den Basketballkorb an der hinteren Wand, ohne vorher den Boden oder eine andere Wand berührt zu haben, gilt dies als **Homerun**.
- 4.17. Foulball
- Es gelten die offiziellen Baseball-Regeln für Fair- und Foulball Entscheidungen. Hierbei sind insbesondere die folgenden Fälle zu beachten:
 Ein Groundball, der auf Höhe des First- bzw. Third-Base oder hinter diesen ins Foul-Territory rollt ist fair, egal ob er vorher eine oder mehrere Wände berührt hat.
 Ein Fly-Ball der über Fair-Territory eine Wand berührt ist **fair**, unabhängig wo er dann als erstes den Boden berührt (Ausnahme, siehe unten).
 Ein Fly-Ball der über Foul-Territory eine Wand berührt ist **foul**, außer er wird gefangen bevor er den Boden berührt.
 - Außerdem gibt es **zwei spezielle Fälle des Foul-Balls**: Kommen **zwei** davon während **eines** At-Bats vor, so ist der Batter **aus**. In allen Fällen ist der Ball tot und alle Runner müssen an ihre Ausgangsbases zurück.
 Ein geschlagener Ball der vom Boden über die an den Hallenwänden angebrachten Linien springt.
 Ein geschlagener Ball der von der linken Wand abprallt und zwischen Homeplate und First Base ins Foul-Territory rollt ohne dass er vorher von einem Fielder berührt wurde.
- 4.18. Folgende Dinge sind nicht zulässig und haben zur Folge, dass der Spieler sofort **aus** gegeben wird:
- Werfen des Schlägers
 - Bunt
 - Lead
 - Steal
 - Feet-First-Slide.
- Aufgrund der großen Verletzungsgefahr darf nur Head-First geslidet werden. Der Runner ist aus, auch wenn kein Play an dem Base stattfand.
- 4.19. Ein Runner der von einem geschlagenen Fair Ball getroffen wird bevor ein Feldspieler diesen berührt hat ist aus und der Ball ist tot. Der Batter bekommt das erste Base zugesprochen und alle anderen Runner kehren auf ihre Ausgangsbases zurück (außer sie werden vom Batter weitergeschoben).
Ausnahme: Berührt der Runner ein Base während er getroffen wird, so geht das Spiel ganz normal weiter. Der Runner ist nicht automatisch aus.

Die Turnierleitung kann während des Turniers Regeländerungen vornehmen.

Organisatorisches

- Aufwärmen ist jeden Tag vor Beginn der ersten Spiele möglich.
- An beiden Turniertagen erfolgt vor Beginn der ersten Begegnungen eine Regelerklärung in Halle 2.
- **Wichtig:**
Sobald ein Spiel zu Ende ist, haben die nächsten beiden Mannschaften nur 2 Minuten Zeit ihre Positionen einzunehmen. Steht eine Mannschaft nicht bereit, hat wird das Spiel als verloren gewertet und das nächste Spiel beginnt nach einer weiteren dreiminütigen Pause. Es empfiehlt sich also, mindestens ein Spiel vorher in der entsprechenden Halle zu sein.
- Alle Mannschaften, die nicht spielen, müssen sich aus Sicherheitsgründen auf den Tribünen aufhalten.
- Tie-Breaker Rules bei Gleichstand in der Tabelle:
 - Win-Loss Record im direkten Vergleich
 - Run-Differenz im direkten Vergleich
 - Run-Differenz aus allen Spielen
 - Erzielte Runs im direkten Vergleich
 - Erzielte Runs in allen Spielen
 - Los

**In den Hallen darf nur mit sauberen
Hallenschuhen mit hellen Sohlen gespielt werden!!
Basketballschuhe („non marking“) oder ähnliche
Schuhe werden nicht akzeptiert.
Vor Turnierbeginn werden alle Schuhe
kontrolliert!!**

Ansprechpartner und Adresse für Rückfragen ist unsere Turnierleitung

Rupert Kleinknecht
Magdalenenstr. 17
82131 Gauting
Handy: 0179/827 2575
eMail: gauting_indians@web.de